|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Elemento de trabajo pendiente | Puntos de historia | Responsable | Estado | Estimado original | Día 1 | Día 2 | Día 3 | Día 4 | Día 5 | Revisión del Sprint |
| **H1: Notificaciones en tiempo real** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Tarea  Configurar backend para notificaciones | 3 | Dev 1 | En progreso | 3 |  |  |  |  |  |  |
| Tarea  Integrar forebase con la app | 2 | Dev 2 |  | 2 |  |  |  |  |  |  |
| Tarea  Diseñar UI para notificaciones en la app | 2 | Dev 3 |  | 2 |  |  |  |  |  |  |
| Tarea |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **H2: Pagos en linea** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Tarea  Analizar pasarelas de pago disponibles |  | Dev 1 | En progreso | 2 |  |  |  |  |  |  |
| Tarea  Implementar Stripe/Paypal en el sistema |  | Dev 2 | Pendiente | 6 |  |  |  |  |  |  |
| Tarea |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Tarea |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **H3: reportes financieros automaticos** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Tarea  Definir estructura de los reportes | 2 | Dev 1 | Pendiente | 2 |  |  |  |  |  |  |
| Tarea  Implementar generación de reportes en pdf | 4 | Dev 3 | pendiente | 4 |  |  |  |  |  |  |
| Tarea |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Tarea |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **H4: directorio de proveedores** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Tarea  Crear base de datos para proveedores | 3 | Dev 1 | Pendiente | 4 |  |  |  |  |  |  |
| Tarea  Diseñar interfaz del directorio | 3 | Dev 2 | Pendiente | 3 |  |  |  |  |  |  |
| Tarea |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Tarea |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **H5: votaciones en encuetas comunitarias** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Tarea  Crear sistema de autenticación por votaciones | 4 | Dev 3 | Pendiente | 4 |  |  |  |  |  |  |
| Tarea  Implementar lógica de votaciones en la app | 4 | Dev 1 | Pendiente | 4 |  |  |  |  |  |  |
| Tarea |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Tarea |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Total |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

**Formato Sprint:**

[**https://sandravidrio.atlassian.net/jira/software/projects/SCRUM/pages**](https://sandravidrio.atlassian.net/jira/software/projects/SCRUM/pages)

**+**

**Conclusión:**

El desarrollo de esta actividad me permitió comprender de forma práctica cómo aplicar la metodología Scrum en un proyecto de diseño web. A través de la elaboración del Product Backlog y el Sprint Backlog, pude organizar y priorizar las funcionalidades clave de la aplicación, tales como las notificaciones en tiempo real, pagos en línea, reportes financieros, directorio de proveedores y votaciones comunitarias.

Además, al descomponer cada funcionalidad en tareas específicas, asignarlas a distintos desarrolladores y estimar su tiempo de ejecución, logré visualizar mejor la carga de trabajo y la planificación iterativa que propone Scrum. Esta metodología no solo favorece una gestión más ágil y eficiente, sino que también permite adaptarse de manera flexible a los cambios y necesidades del cliente.

Esta experiencia me deja como aprendizaje la importancia de la planificación detallada, la colaboración entre los miembros del equipo y la evaluación constante para asegurar el cumplimiento de los objetivos del sprint y del proyecto en general.

**Referencias:**

•Smartsheet. (s.f.). Las mejores plantillas de Excel para la gestión ágil de proyectos. Recuperado de: https://es.smartsheet.com/agile-project-management-excel-templates

•CECyT Digital Harbor. (6 abr. 2018). Ejemplo de Product Backlog (Taller Mecánico).

•JorgeRuizAgile. (11 ago. 2018). El Product Backlog de forma sencilla | Scrum. [Video]

•Scrum.org. (s.f.). The Scrum Guide. Recuperado de: https://scrumguides.org/scrum-guide.html

•Atlassian. (s.f.). Scrum: el marco ágil para equipos de software. Recuperado de: https://www.atlassian.com/es/agile/scrum